

Concurs #DeaArhitecturaAcasă

Căsuțe în vacanță

Regulament Plimbare cu obstacole - 12-18 ani

Îți place să mergi pe roți? Pe bicicletă, skateboard sau pe role? Să sari peste obstacole cu mare viteză? Dar... dacă ar trebui să te deplasezi TOT TIMPUL pe roți? Tu ce crezi, e loc pentru noi toți pe trotuar? Te provocăm să ieși la o plimbare pe roți, dar altele decât cele cu care ești obișnuit, și să experimentezi astfel localitatea.

Cine?

Adolescenți de 12 și 18 ani.

Ce?

Urmărește pașii de aici: https://youtu.be/TCmpZ_Qlk3g și trimite-ne:

△ clip de maxim 3 minute, la viteza căruciorului, cu traseul filmat de tine;

△ harta pe care ai marcat obstacolele pe care le-ai descoperit.

+ Nu uita:

△ Numele și prenumele tău;

△ Acord scris (al părinților) că putem folosi imaginile cu tine, dacă apari în fotografii.

Cum?

Înscrierea în concurs se va face prin completarea formularului online de aici:

<https://forms.gle/anKXG1GzgHFYcrLi9>

Când?

Perioada de concurs este **1 iunie - 31 august 2026** (31 august 2026, 23:59 ora României, data limită de trimitere a proiectelor). Nu se vor accepta proiecte trimise după această dată.

Ai observat până acum, pe trotuar, zone tratate diferit? Cum ar fi o tratare specială a suprafeței, o trecere la nivel cu strada sau un trotuar foarte larg? Dar și altele mai dificile, chiar și pentru un sportiv ca tine?

Împrumută un cărucior – al fratelui mai mic, al unui vecin care se deplasează greu sau al bunicilor pentru cumpărături și caută un traseu cu cât mai multe obstacole! Singur sau în echipă cu 2-3 prieteni filmează în 3 minute, urmărind zona roților. Descoperă astfel obstacolele de tot felul! Marchează-le pe toate pe harta traseului și descrie-le pe scurt.



Iar dacă vrei să te implici, trimite apoi harta și clipul primăriei din localitate, pentru a semna ce ai găsit și a încuraja un mers mai bun în orașul tău.

Dacă aveți nevoie de și mai multe detalii, citiți mai jos. ↓

Între 1 iunie - 31 august 2026 invităm copiii să răspundă provocării „Plimbare cu obstacole” și să ne trimită prin completarea formularului online de aici: <https://forms.gle/anKXG1GzgHFYcrLi9> clipul și harta marcată a călătoriei căruciorului condus de ei.

Le vom cerceta pe toate și între 21-28 septembrie 2026 va avea loc jurizarea proiectelor primite, iar pe 6 octombrie 2026, imediat după Ziua Mondială a Arhitecturii, câștigătorii vor fi anunțați online pe canalele de comunicare De-a Arhitectura și pe adresa de email cu care s-au înscris în concurs.

Dacă aveți întrebări sau nevoie de alte informații, ne puteți scrie aici, în comentarii, și vă vom răspunde cât de repede putem.

Pentru un traseu explorat cât mai cuprinzător, autoarele atelierului vă recomandă să:

△ vă gândiți la cine și cum, în afară de voi, mai parcurge aceeași zonă

△ fiți atenți la tipul și configurația suprafețelor (materialul și starea în care se află)

△ observați gabaritul (dimensiunea) util al acestora.

Creatoarele provocării „Challenge 5 #DeaArhitecturaAcasa: Plimbare cu obstacole” vă mulțumesc pentru participare!

**„ Plimbare cu obstacole” este un atelier online/challenge #DeaArhitecturaAcasa adaptat de arh.*

Ioana Aldea și arh. Cristina Dumitrescu, cu grafică de arh. Veronica Sava, după ateliere din proiectul „Urban Up! Mediu construit pentru liceeni”.